

# Master Audiovisuel, média interactif numérique, jeux Parcours Type Créat° projet numériques

N° des UE	Intitulé des UE	ECTS	CM (h)	TD (h)	TPL (h)
<b>SEMESTRE 7 Audiovisuel, médias numériques &amp; jeux</b>					
UE 701	<b>Recherche</b> Construct° de la problématique à la doc du sujet Corpus et terrain	6	14	12 12	
UE 703	<b>Projet &amp; environnement professionnel</b> Initiation à la gestion de projet Travail collaboratif Veille technologique et documentaire	6	6 4	10 8 8	
UE 704	<b>Dispositifs WEB</b> Bases de données & Hébergement de pages web Développement web	5	6	12 24	
UE 702	<b>Choix Parcours CPN ou CDL</b> <b>Orientation Parcours Conception de dispositifs ludiques</b> <b>Expertise numérique</b> Théories & stratégies de la communicat° numérique Écriture multimédia Expertise de la communication numérique	6	14 14	16	
UE 705	<b>Outils numériques</b> Solutions d'édition web (1) Mise à niveau conception Web Infographie et web design Audiovisuel numérique	5		24 10 16 16	
UE 702	<b>Orientation Parcours Conception de dispositifs ludiques</b> <b>Expertise numérique</b> Introduction à la gamification Écriture multimédia Expertise de dispositifs ludiques	6	14 14	16	
UE 705	<b>Outils numériques</b> Prototypage jeux Conception Web Infographie 2D et sound design Audiovisuel numérique	5		20 14 16 16	
UE 706	<b>Langue</b> Anglais M1 S7 (Audio)	2			24
<b>SEMESTRE 8 Audiovisuel, médias numériques &amp; jeux</b>					
UE 801	<b>Recherche et stage</b> Atelier de recherche Travail d'étude et de recherche Stage	7		24 18 8	
UE 802	<b>Conception numérique</b> Méthodo & outils de concept° web & médias interact Stratégies de visibilité web	7	10	16 16	

	Ergonomie		6	12	
UE 803	<b>Choix Parcours CPN ou CDL</b> <b>Orientation Parcours Création de projets numériques</b> <b>Projet et environnement professionnel</b> Projet environnement professionnel Introduction au droit de la communicat° numérique Gestion financière de projets web et mobiles Approche commercia & relat° client dispositifs web	7	12	20 18 12 8	
UE 804	<b>Ecritures numériques</b> Introduction à l'algorithmique Réseaux sociaux et community management Écrire pour le numérique	7	12 6	8 12 12	
UE 803	<b>Orientation Parcours Conception de dispositifs ludiques</b> <b>Projet</b> Projet jeu 2D Introduction au droit de la communicat° numérique Gest° financière de médias audiovisuels interacti App. commerciale & relat° client dispositifs ludiqu	7	12	20 18 12 8	
UE 804	<b>Ecritures numériques</b> Introduction à l'algorithmique Réseaux sociaux et community management Médiation des dispositifs ludiques	7	12 6	8h 12h 12	
UE 805	<b>Langue</b> Anglais M1 S8 (Audio)	2			24

## 2018: M2-Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux PT Projets (METZ)

N° des UE	Intitulé des UE	ECTS	CM (h)	TD (h)	TPL (h)
<b>SEMESTRE 9 Audiovi. médias, jeux PT Créat° projet numériques</b>					
UE 901	<b>Approches théoriques des médias numériques</b> Socio-anthropologie des réseaux Gestion de communautés en ligne Théories de l'innovation Cultures du numérique	7	12 12 8	10	
UE 902	<b>CPN - Technologies et médias émergents</b> Web de données Interfaces mobiles Technologies émergentes	7	6	16	14 12
UE 903	<b>Gestion de projets numériques</b> Gestion de projets et management d'équipe Stratégie marketing Etudes de projets numériques Préparation projet tuteuré	7	10 10	12 24 8	
UE 904	<b>Développement multimédia</b> Solutions d'édition web (2) Développement web et mobile Animation multimédia de pages web	7			24 24 24
UE 905	<b>Langues</b> Anglais M2 S9 (Audio)	2			24
<b>SEMESTRE 10 Audiovi., médias, jeux PT Créat° projet numériques</b>					

UE 1001	<b>Projet tuteuré</b> Réalisation projet tuteuré	10		30	
UE 1002	<b>Recherche – Expertise professionnelle</b> Recherche – Expertise professionnelle	20		20	